

# FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV

---

TANULÓK SZÁMÁRA



Learn **THEN** Play

## Tartalom

Hol és hogyan használható? .....	3
Regisztráció egyénileg .....	4
Regisztráció meghívás alapján.....	7
1. Belépés .....	9
1.1 Elfelejtett jelszó .....	11
1.2.1 Nyelvválasztás az applikációban.....	12
2. Csoportok .....	13
2.1 Csatlakozás csoporthoz web alkalmazásban .....	13
2.2 Csatlakozás csoporthoz mobil alkalmazásban.....	15
2.3 Csoportjaim kezelése.....	17
3. Tanulás, indítás, csoporthoz tartozó tananyagok közötti váltás .....	20
3.1 A tanulás menete röviden - következő feladat, rossz válasz, kilépés .....	21
4. Befejezés, kilépés .....	23
4.1 Az útvonal (tananyag) sikeres befejezése .....	23
4.2 Eredmények.....	24
4.3 Kilépés útvonal (tananyag) közben .....	25
4.4 Kilépés az applikációból.....	25

## Hol és hogyan használható?

Az alkalmazás több platformon használható:

- Számítógépen vagy laptopon való belépéshez használja a következő linket: <https://learthenplay.classyedu.eu/app/>.
- Androidos készülékre a következő applikációt töltsse le: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Learn.classY>

Nem kell választani az alkalmazások között. Ha bármikor, bármilyen eszközön belép az applikációba, ott folytatható a tanulás, ahol legutóbb abbamaradt.



## Regisztráció egyénileg

Az első belépés alkalmával regisztrálni kell az alkalmazásban.

1. A képernyőn válassza a lila „Regisztráció” gombot!



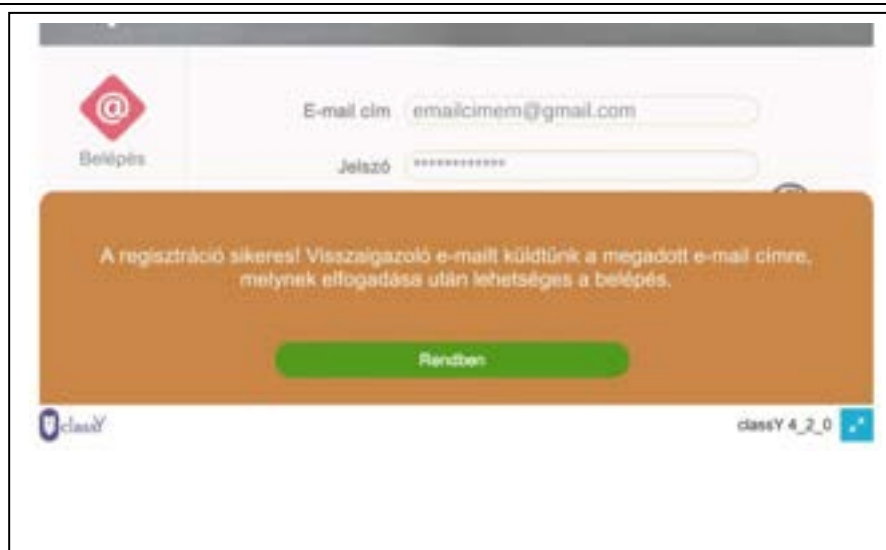
2. A következő képernyőn adja meg:
  - a. az e-mail címét
  - b. és egy választott jelszót
  - c. erősítse meg a jelszót (ismételje meg) a legalsó mezőben!
3. Fontos! A jelszót jegyezze meg, mert a későbbiekben szükség lesz rá!

Nyomja meg a zöld „regisztráció” gombot! A következő képernyőt fogod látni (természetesen a saját e-mail címmel):



The screenshot shows the registration page of the Learn+HEN Play platform. At the top, there is a dark header with a white cat logo on the left and the 'Learn+HEN Play' logo in the center. Below the header, on the left side, there are two buttons: a red '@' icon labeled 'Belépés' (Login) and a purple '@' icon labeled 'Regisztráció' (Registration). The main content area contains three input fields: 'E-mail cím' (Email address), 'Jelszó' (Password), and 'Jelszó megerősítés' (Confirm password). A green 'Regisztráció' button is positioned below the input fields. On the right side of the password fields, there is an eye icon for toggling visibility. At the bottom left, there are logos for 'Erasmus+', 'Unity', and 'WeGL'. At the bottom right, there is a 'Tartlet' logo.

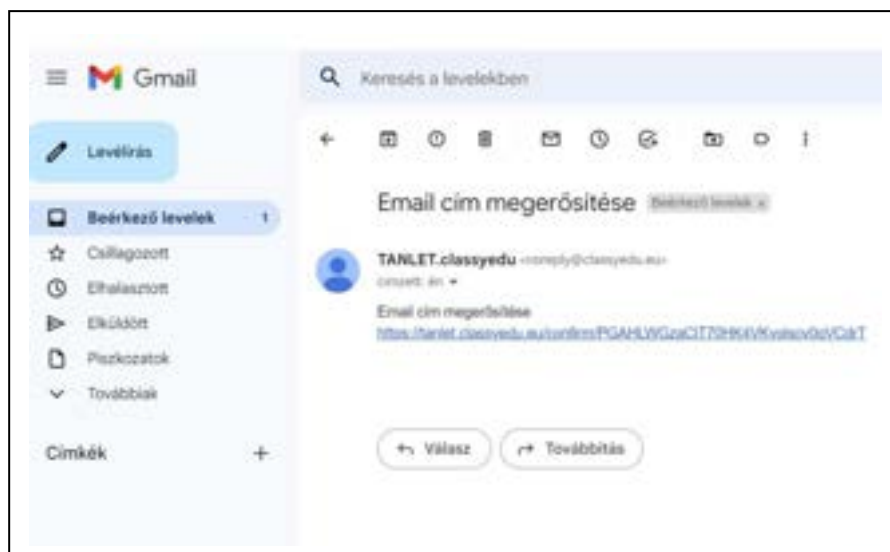
Ha mindent jól csinált (érvényes email címet adott meg, és a két beírt jelszó egyezik), vissza kell igazolni a regisztrációt.



The screenshot shows a confirmation message on the registration page. The input fields for 'E-mail cím' and 'Jelszó' are now filled with 'emailcimem@gmail.com' and '\*\*\*\*\*' respectively. A large orange banner with white text is displayed in the center, stating: 'A regisztráció sikeres! Visszalazoló e-mailt küldünk a megadott e-mail címre, melynek elfogadása után lehetséges a belépés.' (Registration successful! We will send a confirmation email to the provided email address, after which login is possible.) Below the banner is a green 'Rendben' (OK) button. At the bottom left, there is a 'classY' logo, and at the bottom right, there is a 'classY 4\_2\_0' logo.

Ezt a saját e-mail fiókban kell elvégezni (amelyet korábban megadott).

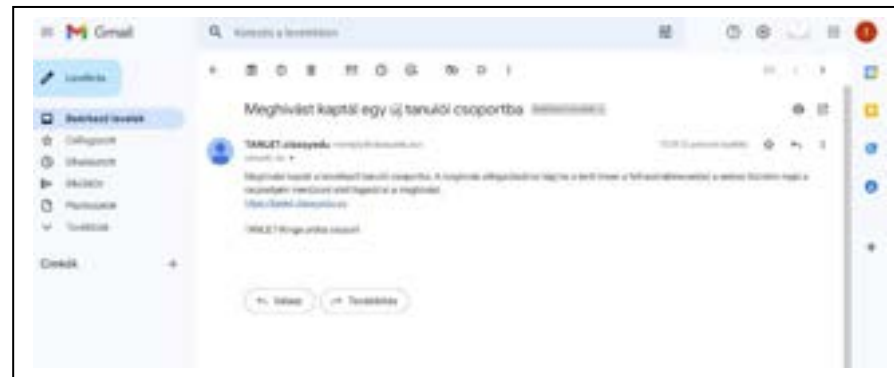
1. Lépjen be az email fiókba
2. Érkezett egy email a regisztrációról. Kattintson az emailben szereplő linkre.
3. A visszaigazolást követően a rendszer átirányít az adminisztrációs felületre, amelyen el kell fogadni az adatvédelmi nyilatkozatot. Ha ez megvolt, felugrik egy sikeres regisztrációt jelző ablak.
4. Most már beléphet a megadott email címmel és jelszóval az applikációba.



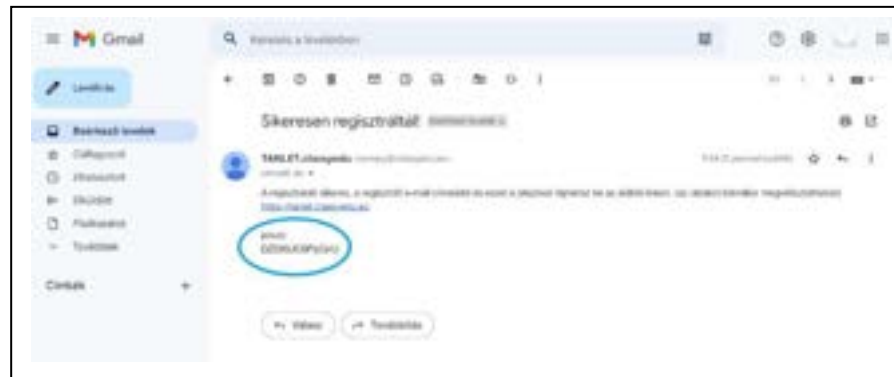
## Regisztráció meghívás alapján

Ha az email fiókjába érkezik egy meghívó email a rendszer használatához, az azt jelenti, meghívták egy tanulói csoportba, és kérik, jelentkezzen be, csatlakozzon a tanuláshoz.

A regisztrációhoz kövesse az e-mail utasításait, azaz katteljen a linkre, ezzel elfogadja, hogy szeretne az e-mail címével a rendszerbe és a csoportba regisztrálni. A regisztráció automatikusan megtörténik, a rendszer a Classy felületre ugrik.



A csatlakozás elfogadása után rögtön érkezik egy újabb e-mail egy jelszóval.





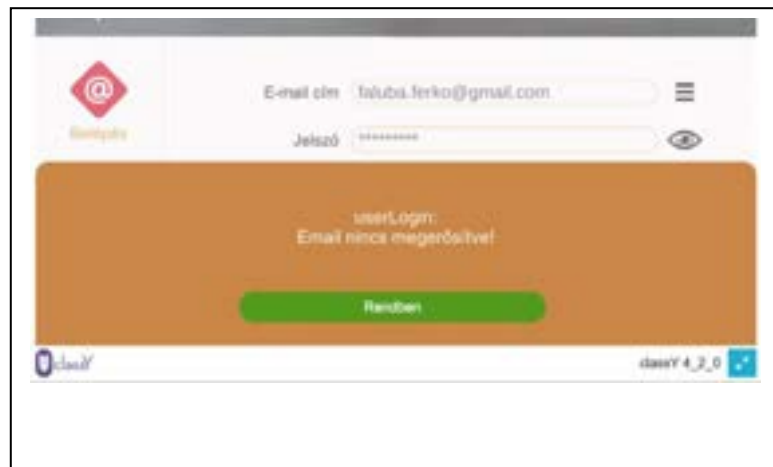
## 1. Belépés

Az email címmel és jelszóval bármelyik platformon beléphet a tanulói alkalmazásba.  
Természetesen az érvényes jelszót kell használni: ha már megváltoztatta, az új, választott jelszót, ha nem, az emailben kapottat.

Kattintson a “Belépés” gombra.



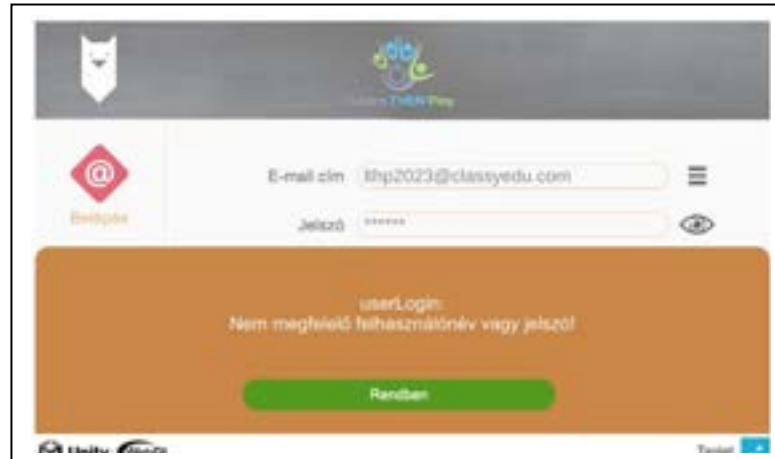
Ha ezt a képernyőt látja, nem igazolta még vissza az email címét. Ebben az esetben lépjen be az email fiókjába, keresse meg a learnthenplay.classyedu.eu címről érkezett emailt, és kövesse a benne foglalt utasításokat.



Ha ezt a képernyőt látja, vagy

- elgépett valamit, vagy
- nem megfelelő jelszót adott meg.

Próbálja meg újra megadni az adatokat, vagy ha nem emlékszik pontosan a jelszóra, kérjen új jelszót a rendszertől.



*Id. még:*

- regisztráció
- elfelejtett jelszó
- applikáció - platformok

## 1.1 Elfelejtett jelszó

Ha ezt a képernyőt látja, vagy

- elgépelt valamit, vagy
- nem megfelelő jelszót adott meg.

Kattintson a „Rendben” gombra.



Próbálja meg újra megadni az adatokat. A Jelszó ablak melletti „szemre” kattintva ellenőrizheti, helyesen adta-e meg a jelszót.

Ha elfelejtette a jelszót, kattintson az „Elfelejtett jelszó” gombra; a rendszer az email fiókjába egy belépési linket küld, melyre kattintva új jelszót hozhat létre.



## 1.2.1 Nyelvválasztás az applikációban

Az applikáció több nyelven is elérhető. Válassza ki, melyik lesz a megfelelő.

1. kattintás a három csíkra
2. kattintás az "Alkalmazás nyelvének beállítása" lehetőségre
3. a nyelv kiválasztása



## 2. Csoportok

### 2.1 Csatlakozás csoporthoz web alkalmazásban

Az applikációt a weben elindítva (<https://learthenplay.classyedu.eu/app>) az oldal közepén azonnal látható, hogy melyik csoport tagja már.



Ha még sehova sem csatlakozott, keresse meg, hova szeretne csatlakozni.

A **FŐOLDAL CSOPORT BÖNGÉSZŐ** gombra kattintva böngészhet a csoportok között. A képernyő görgethető. Keresse ki, hova csatlakozna.

A csoportokról bővebb, pontos információ a kép alatt található három pontra kattintva érhető el.

A csatlakozást a Feliratkozás gombra kattintva lehet kérni.



A három pontra kattintva megjelennek a csoport adatai.  
Ha ez a csoport az, amit kerestél, kérje a felvételt a FELIRATKOZÁS gombra kattintva.



1. Ha ez egy nyílt csoport, a feliratkozás azonnal megtörténik. Ebben az esetben a csoportkép alatt (a főképernyőn) a LEJÁTSZÁS gomb jelenik meg.



2. Ha zárt csoport, a csoport vezetőjének engedélyeznie kell a csatlakozást. Amíg a jóváhagyás nem történik meg, a csoportkép alatt nem jelenik meg a LEJÁTSZÁS gomb.



*ld. még:*

- Csoportjaim szerkesztése

## 2.2 Csatlakozás csoporthoz mobil alkalmazásban

Az applikációt a weben elindítva CSOPORTJAIM SZERKESZTÉSE gombra kattintva látható, hogy melyik csoport tagja már.

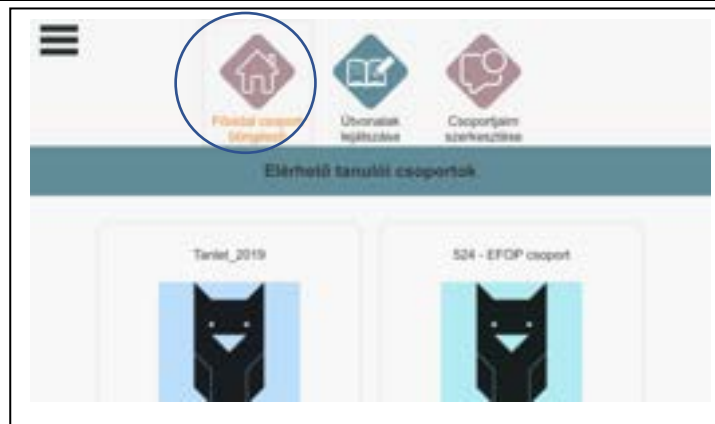


Ha egy új csoporthoz csatlakozna, keresse meg, hova szeretne csatlakozni.

A FŐOLDAL CSOPORT BÖNGÉSZŐ gombra kattintva böngészhet a csoportok között. A képernyő görgethető. Keresse ki, hova csatlakozna.

A csoportokról bővebb, pontos információ a kép alatt található három pontra kattintva érhető el.

A csatlakozást a Feliratkozás gombra kattintva lehet kérni.



A csoportokról információt a kép alatt található három pontra kattintva olvashat. Ha ez a csoport az, amit keresett, kérje a felvételt a FELIRATKOZÁS gombra kattintva.



3. Ha ez egy nyílt csoport, a feliratkozás azonnal megtörténik. Ebben az esetben a csoportkép alatt (a főképernyőn) a LEJÁTSZÁS gomb jelenik meg.



4. Ha zárt csoport, a csoport vezetőjének engedélyeznie kell a csatlakozást. Amíg a jóváhagyás nem történik meg, a csoportkép alatt nem jelenik meg a LEJÁTSZÁS gomb.



*ld. még:*

- Csoportjaim szerkesztése
- Csoport típusok



## 2.3 Csoportjaim kezelése

A főképernyőn a CSOPORTJAIM SZERKESZTÉSE gombra kattintva látható a csoportokkal kapcsolatos tevékenysége:

- Hol tag
- Hova jelentkezett már
- Hova hívták meg
- És milyen „státusza” van.



Ha még sehova sem csatlakozott, ezzel a képernyővel fog találkozni.

Keresse meg, hova szeretne csatlakozni. A FŐOLDAL CSOPORT BÖNGÉSZŐ gombra kattintva görgethető a képernyő. Keresse ki, hova csatlakozna.

A nyitott csoportokhoz azonnal csatlakozhat, de elképzelhető, hogy a csatlakozás engedélyhez kötött. ebben az esetben meg kell várnia, míg a csoport adminisztrátora (általában a tanár) jóváhagyja a csatlakozását – erről értesítést fog kapni.



Ha már csoporttag, akkor a csoport neve mellett található három pontra kattintva kezelheti a tagságát.

Lehetősége van:

- Elindítani (vagy folytatni) a tanulást a LEJÁTSZÁS gombra kattintva
- Kilépni a csoportból a LEIRATKOZÁS gombra kattintva.



A „Csoportok, ahova meghívtak” azt jelenti, hogy egy tanár meghívta egy tanulócsoporthoz, de a meghívó emailt még nem olvasta el, ott nem igazolta vissza a részvételét.

Fogadja el, vagy utasítsa el a meghívást.



A csoportból történő kilépéshez a LEIRATKOZÁS gombra kattintson. A rendszer egy megerősítő üzenetet kér a végleges csoporttagság-törlés előtt.



*ld. még:* 3. Tanulás, indítás, csoporthoz tartozó tananyagok közötti váltás

### 3. Tanulás, indítás, csoporthoz tartozó tananyagok közötti váltás

Sikeres belépés után a főképernyőn nagy nyilakkal indíthatók el az útvonalak (tananyagok), amikhez hozzáférése van.

Csak azok az útvonalak elérhetőek, amelyek olyan csoportban vannak, ahol már tag (zárt csoportnál: ahol elfogadták a tagsági kérését).

A tanulási útvonalak indítása a nagy indítógombokkal lehetséges.

A tananyagokat, útvonalakat a képernyőn az egér jobb gombjának lenyomva tartásával, húzással lehet görgetni.



Azok az útvonalak látszanak, amik az épp aktív csoporthoz tartoznak.

A mintaképen azok, amelyek a MAGYAR XI. (2022) csoport tananyagai.

Ha a másik csoporthoz tartozó feladatokat indítaná el, egyszerűen kattintson a másik csoport (a példán: zaborszky.andrea Csoportja) gombjára, és az ehhez a csoporthoz tartozó tananyagokat fogja látni.



### 3.1 A tanulás menete röviden - következő feladat, rossz válasz, kilépés

Sikeres belépés után a főképernyőn nagy nyilakkal indíthatóak el az útvonalak (tananyagok), amikhez hozzáférése van.



A következő feladatra - a sikeres megoldás után – magától ugrik a rendszer, azonban olyan eset is lehetséges, hogy a felhasználónak kell a következő tanegységre ugrania.

Kattintson a KÖVETKEZŐ TANEGYSÉG gombra. Ez a gomb mindig a képernyő alján lesz, amit vagy

- az egér húzásával,
- vagy a lefelé mutató nyilakkal talál meg.



A tanegységek között lépegetni a jobb felső sarokban a bagolyra kattintva is lehetséges.



A feladatra szánt időt a képernyő jobb oldalán lévő homokóra mutatja.

Rossz válasz esetén a kattintáskor nem enged továbblépni a rendszer (általában piros színnel jelez).

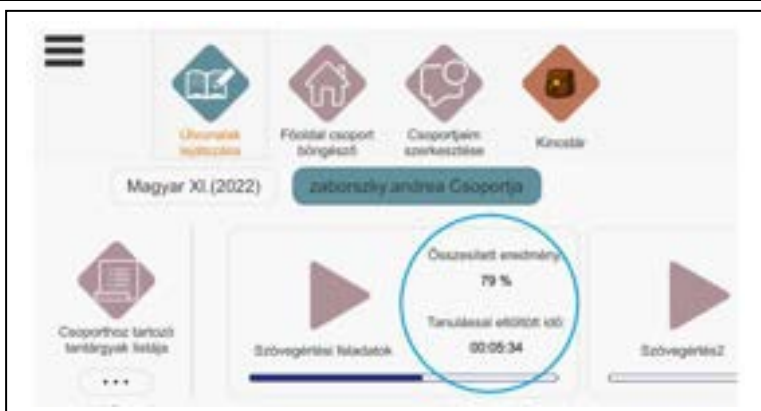
Ha nem sikerül időben befejezni, segítséget kap a megoldáshoz, és ismét visszatérhet a feladathoz. Ha most sem sikerül, egy könnyebb feladattal folytatódik a tananyag.



A bagolyra kattintva és a KILÉPÉS lehetőséget választva a tanulás bármikor megszakítható.

Kilépéskor a rendszer megjegyzi, hol maradt abba a tanulás, és legközelebb ugyanoda lép vissza.

A kilépés után a képernyőn, a tananyagnál látható az eredmény, és a tanulással eltöltött idő is. Ezt az adatot a csoport vezetője (tanár) is látja.

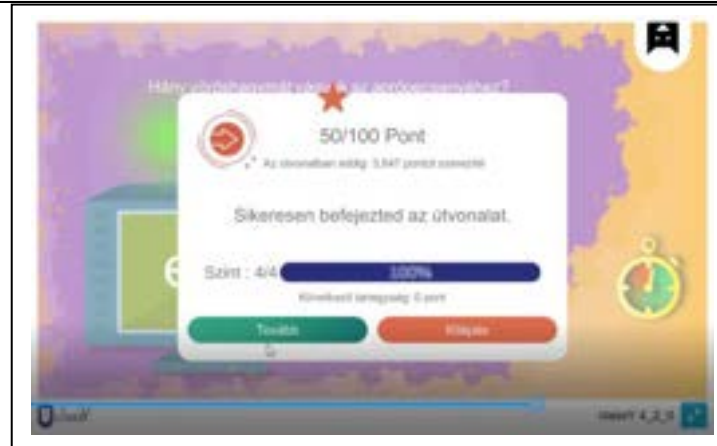


## 4. Befejezés, kilépés

### 4.1 Az útvonal (tananyag) sikeres befejezése

A tananyag végén a felugró ablak jelzi a sikeres befejezést, és automatikusan kilép az útvonalból.

Megj: A tanulást a bagoly segítségével is meg lehet szakítani; ebben az esetben a rendszer a legközelebbi belépéskor ugyanott folytatja a tananyagot.



A főképernyőn az útvonalnál látható az összesített eredmény, és a tananyaggal eltöltött idő.

A 100%-os befejezettséget a kék színű folyamatjelző is mutatja.



## 4.2 Eredmények.

A főképernyőn az útvonalnál látható az összesített eredmény, és a tananyaggal eltöltött idő.

A 100%-os befejezettséget a kék színű folyamatjelző is mutatja.





### 4.3 Kilépés útvonal (tananyag) közben

A tanulást meg lehet szakítani, és a bagolyra kattintva kilépni.

A következő belépéskor a rendszer oda lép vissza, ahol a tanulás megszakadt.



### 4.4 Kilépés az applikációból

A főképernyőn a bal felső sarokban a három vonalra kattintva, és a KILÉPÉS lehetőséget választva léphet ki az applikációból.

