

ATRIBUTELE MOTORAELOR DE JOC


CREAREA, EDITAREA CONȚINURURILOR

Motoarele de jocuri pot fi utilizate în dezvoltarea de conținuturi pentru a îmbogăți educația și a crește motivația elevilor. Mai jos vom descrie parametrii fiecăruia dintre aceste motoare de jocuri. Capturile de ecran ale jocurilor utilizate nu corespund neapărat exercițiilor descrise în manual.

Pentru o descriere detaliată și tutoriale video despre crearea jocurilor și a conținuturilor accesați acest [link](#). Informații și sugestii privind atribuirea motoarelor de jocuri la tipurile de sarcini pot fi găsite [aici](#).

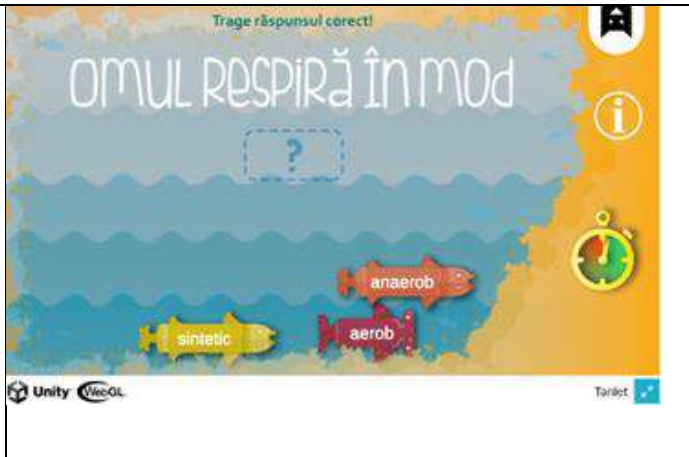


Monstrul balon

<p>Instrucțiune: max 200 caractere</p> <ul style="list-style-type: none"> • în mod ideal, răspunsul ar trebui să fie de maxim 5-7 caractere • 1 -2 răspunsuri corecte • 3- 4 răspunsuri incorecte 	<p>Exemplu</p> <p><i>Afirmație/Întrebare: Ce este inclus în 4P?</i> <i>Adevărat: reclamă, preț, produs, locație</i> <i>Fals: piață, cumpărător, profit</i></p>	
--	---	--




Pește în apă

<p>Instrucțiune: max 100 caractere</p> <ul style="list-style-type: none"> • Textul complet al problemei: o propoziție mai scurtă sau o propoziție compusă mai lungă – max 100 caractere • În peștișor max 2 cuvinte – în total 15 caractere • 1 -2 răspunsuri interschimbabile • 2-3 răspunsuri false, max. 15 caractere în cazul unui răspuns 	<p>Exemplu</p> <p><i>Completați următoarea propoziție:</i> Persoana extrovertată și</p> <p><i>Răspuns corect:</i> Se împrietenește ușor <i>Răspuns greșit:</i> tăcut, egoist, introvertit.</p>	
--	---	---



Adevărat – fals

<p>Se pun întrebări clare.</p> <p>Instrucțiune: max 255 caractere Se precizează dacă afirmația este adevărată sau falsă.</p>	<p>Exemplu</p> <p><i>Exercițiu:</i> Întrebare sau afirmație: O sesiune de brainstorming este scurt și intuitiv.</p>	
---	---	--



Înțelegere text

Instrucțiune: max 100 caractere
Textul problemei: max 2500 karakter

- Răspunsurile corecte pot fi bifate în text
- în locul cuvântului lipsă 3-4 răspunsuri
- 1-2 corecte

Exemplu

Text: Conceptul de dezvoltare durabilă se referă la o cale de dezvoltare care asigură satisfacerea **nevoilor (se lasă loc liber: nevoilor, răspuns corect: nevoilor, răspunsuri greșite: viziunii, direcțiilor)** într-un mod eficient.



Megoldás:





A interzis

Aproximativ 2 -4 cuvinte pe latura fixă,
maxim 20 de caractere per text

Răspunsuri: 3-4-5 cuvinte, maxim 30 de
caractere per text

Exemplu

Exercițiu:
Împerecheați caracteristicile Târgului de
idei!
Brainstorming de grup ghidat - facilitat
de un moderator
Tehnica grupului nominal - idei pe
bilețele de hârtie
Tehnica liderului de grup - ideile notate
se transmit de la unul la altul



Spânzurătoare

Propoziție interogativă sau declarativă
alcătuită din 6-8 cuvinte

Număr baloane: numărul posibil al
răspunsurilor


Exemplu

Întrebare sau afirmație: Care este cea
mai mare planetă din sistemul nostru
solar?
Răspuns: Jupiter



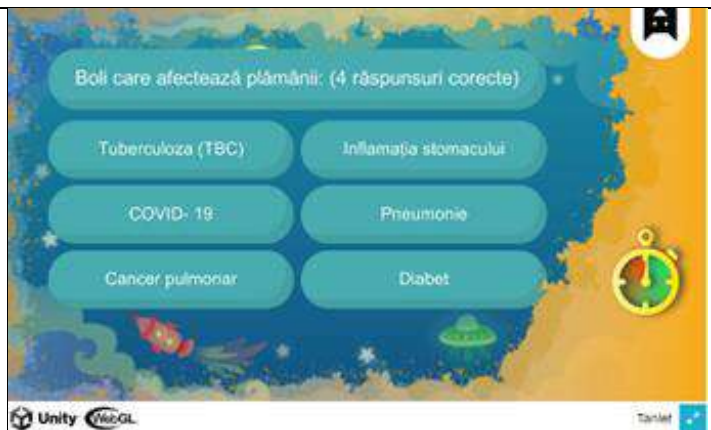


Numărătoare

<p>Doar întrebări cu răspuns scurt (număr sau cuvânt)</p> <p>Textul sarcinii: maximum 128 de caractere</p> <p>Răspuns: max. 10 caractere pentru lizibilitate (dacă răspunsul are două cuvinte, va fi afișat pe rânduri noi, cu întreruperi de linie).</p>	<p>Exemplu</p> <p>Întrebarea 1: Câte elemente există în mixul de marketing modern?</p> <p>Răspunsul 1 corect: 7</p> <p>Răspunsul 1 greșit: 4,5,9</p>	
---	---	---




Întrebă - Răspunde

<p>Textul sarcinii: maxim 100 de caractere</p> <p>Lungimea răspunsurilor: max. 50 de caractere pe răspuns</p> <p>Maxim 8 răspunsuri în total, 3 răspunsuri corecte, 3 răspunsuri incorecte</p> <p>Încluzând în întrebare, se poate face referire la numărul de răspunsuri corecte.</p>	<p>Exemplu</p> <p>Întrebare: Ce caracterizează brainstormingul;</p> <p>Răspunsuri corecte: Intuitiv, durată scurtă</p> <p>Răspunsuri greșite: Forțat, constrângător</p>	
--	--	--




Bumm

<p>Răspuns de maxim 12 caractere</p> <ul style="list-style-type: none"> • până la 4 răspunsuri corecte • indicați câte secunde trebuie să rămână răspunsul pe ecran 	<p>Exemplu</p> <p>Î: Care sunt sursele principale de cercetare de piață?</p> <p>Răspunsuri corecte: Clienți, Concurenți, Alte întreprinderi, Experți.</p> <p>Răspunsuri incorecte: Internet, Ziare, Statistici, Rapoarte</p> <p>Răspunsul rămână vizibil timp de 3 secunde</p>	
---	---	---



Halmazok

<p>Instrucțiunea: poate fi un text mai lung de maxim 128 caractere</p> <p>Denumire mulțime: poate fi un text mai lung de maxim 25 caractere</p> <p>Răspunsuri: poate fi un text lung, dar maxim 20 de caractere pentru a fi ușor de citit.</p>	<p>Exemplu</p> <p>Î: Trage operațiunile la locul potrivit?</p> <p>Rezultatul este 10,3: $5,6+4,7$</p> <p>Rezultatul este 9,8: $6,3+3,5$; $25,3+3,7-19,2$</p>	
--	--	--



Erasmus+

Proiectul a fost finanțat de Comisia Europeană.

Punctele de vedere exprimate nu le reflectă în mod necesar pe cele ale Comisiei Europene.