

JÁTÉKMOTOROK ATTRIBÚTUMAI

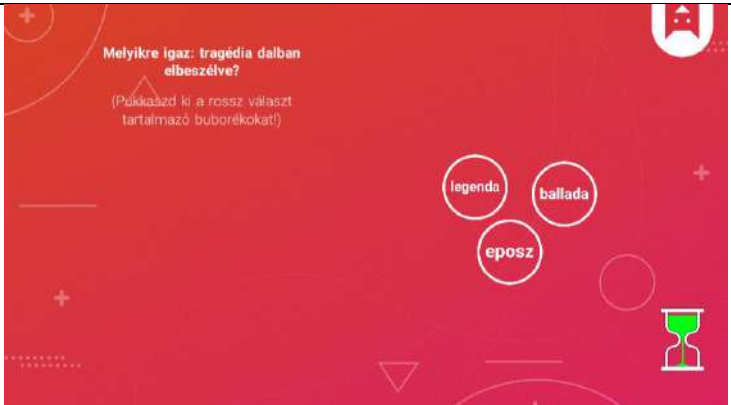
A FELADATOK ÖSSZEÁLLÍTÁSA, SZERKESZTÉSE

A tartalomfejlesztés során felhasználható játékmotorok az oktatás színesítésére, a tanulói motiváció növelésére szolgálnak. Az alábbiakban bemutatjuk, hogy ez egyes játékmotorok milyen paraméterekkel rendelkeznek. A felhasznált játék képernyőfotók nem feltétlenül egyeznek meg a leírásban található feladatokkal.

A játékmotorok/ feladatok létrehozásával kapcsolatban részletes leírásokat és videós bemutató anyagot [böngészhet itt](#). A játékmotorok feladattípushoz rendeléséről információkat, javaslatokat találhat [itt](#).




Buborékszörny

| | | |
|---|--|--|
| <p>Feladat utasítása: max 200 karakter</p> <ul style="list-style-type: none"> • ideális esetben max 5-7 karakter a válasz • 1 -2 jó • 3- 4 rossz | <p>Példa</p> <p><i>Állítás/Kérdés: Mi tartozik bele a 4P-be?</i></p> <p><i>Helyes: reklám, ár, termék, hely</i></p> <p><i>Helytelen: piac, vevő, haszon</i></p> |  |
|---|--|--|




Hal a vízben

| | | |
|---|--|---|
| <p>Feladat utasítása: max 100 karakter</p> <ul style="list-style-type: none"> • Feladvány teljes szövege: rövidebb kijelentő vagy hosszabb összetett mondat – max 100 karakter • halacszámban max 2 szó – összesen 15 karakter • 1 -2 felcserélhető válasz • 2-3 rossz válasz, válaszonként max 15 karakter | <p>Példa</p> <p><i>Egészítsd ki az alábbi mondatot:</i> Az extrovertált személyiség és <i>Jó válaszok:</i> Könnyen barátkozik, Közeppontban van <i>Rossz válaszok:</i> Csendes, Önző, Befelé forduló</p> |  |
|---|--|---|



Igaz – hamis kérdés

| | | |
|---|---|--|
| <p>Egyértelmű kérdéseket kell feltenni</p> <p>Feladat állítása – max 255 karakter Meg kell adni, igaz vagy hamis az állítás.</p> | <p>Példa</p> <p><i>Feladat:</i> Kérdés vagy állítás: A brainstorming ötletbörzét jelent. Rövid ideig tart, és intuitív.</p> |  |
|---|---|--|



Szövegértés

Feladat utasítása: max 100 karakter
 Feladat szövege: max 2500 karakter

- a szövegben bejelölhetjük a helyes választ értelmező szavakat
- kimaradt szó helyén – 3-4 válasz
- 1-2 helyes

Példa

Szöveg: A fenntartható fejlődés fogalma olyan fejlődési pályát jelöl, amely úgy biztosítja a jelenlegi **igények (kihagyni: igények, helyes válasz: igények, helytelen válaszok: helyzet, elképzelés, irányok)** kielégítését, hogy ezzel lehetővé tegye a jövő generációk szükségleteinek kielégítését is.

Illyés Gyula: Puszták népe (részlet) 

- Egyenes húzok a bé és áff pontok között - feleltem.
- A tanár mosolyogva felütötte a fejét. "Mi között?"
- A bé és áff pontok között - ismételttem. Egy kicsit tájszólásban beszéltem.
- Nem áff, hanem eff.
- Igenis.
- Mondd ki, hogy eff.
- Áff - mondtam tisztán és félreérthetetlenül.



Megoldás:


1. Az előbbi szöveg .

dialogikus monologikus






Tilos az Á

| | | |
|--|--|---|
| <p>Fix lécre kb. 2 -4 szó, szövegrészenként max 20 karakter</p> <p>Válaszok: 3-4-5 szó, szövegrészenként max 30 karakter</p> | <p>Példa</p> <p><i>Feladat:</i> Párosítsd össze az ötletbörze tulajdonságait! Vezetett csoportos ötletbörze – moderátor segíti a munkát Nominális csoporttechnika – mindenki cetlikre írja az ötleteit Csoportvezető technika – a leírt ötleteket körbe adják egymásnak</p> |  |
|--|--|---|



Akasztófa

| | | |
|--|--|--|
| <p>6-8 szóból álló kérdő vagy kijelentő mondat</p> <p>A lufik száma: hány válasz lehetséges maximum.</p> | <p>Példa</p> <p><i>Kérdés vagy állítás:</i> Melyik naprendszerünk legnagyobb bolygója? <i>Válasz:</i> Jupiter</p> |  |
|--|--|--|




Erasmus+

A projektet az Európai Bizottság támogatta.

Az leírtak nem szükségszerűen tükrözik az Európai Bizottság nézeteit.

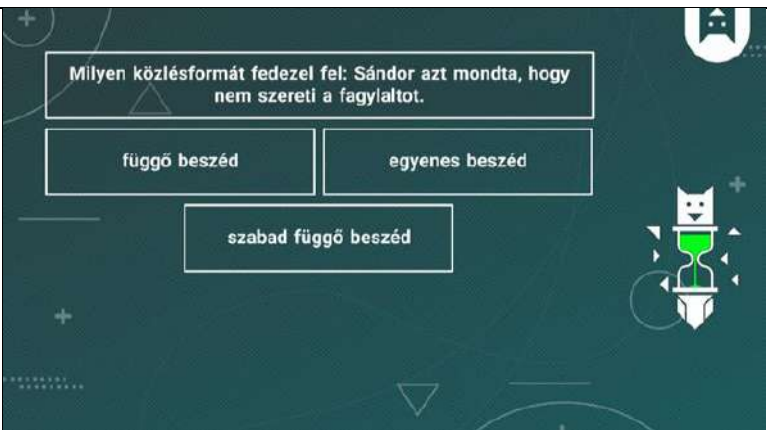


Számolós játék

| | | |
|---|---|---|
| <p>Csak olyan kérdések, amire rövid válasz lehetséges (szám vagy szó)</p> <p>Feladat szövege: max 128 karakter</p> <p>Válasz: az olvashatóság érdekében max 10 karakter (ha két v több szó a válasz, sortöréssel új sorokban jelenik meg)</p> | <p>Példa</p> <p><i>Kérdés1:</i> A modern marketing mixnek hány eleme van? <i>Válasz 1 helyes:</i> 7 <i>Válasz 1 helytelen:</i> 4,5,9</p> |  |
|---|---|---|




Kérdezz –felelek

| | | |
|---|--|--|
| <p>Feladat szövege: max 100 karakter</p> <p>Válaszok hossza: válaszonként max 50 karakter</p> <p>Összesen lehet legfeljebb 8 válasz, 3 helyes válasz, 3 helytelen akár</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utalhatunk arra, hány helyes válasz van. Fel kell tüntetni v. belefoglalni a kérdésbe. | <p>Példa</p> <p><i>Kérdés:</i> Mi a brainstorming/mi jellemzi? <i>Jó válaszok:</i> Ötletbörze, Rövid ideig tart, Intuitív <i>Rossz válaszok:</i> Erőltetett, Beszűkít</p> |  |
|---|--|--|




Bumm

| | | |
|--|---|---|
| <p>Max. 12 karakteres a válasz</p> <ul style="list-style-type: none"> • akár 4 helyes válasz • jelöljük meg hány másodpercig maradjon a képernyőn a válasz | <p>Példa</p> <p><i>Kérdés:</i> Mik az elsődleges piackutatási források?</p> <p><i>Helyes válaszok:</i> Vásárlók, Versenytársak, Más vállalkozások, Szakértők</p> <p><i>Helytelen válaszok:</i> Internet, Hírlap, Statisztikák, Jelentések</p> <p>3 másodpercig maradjon a válasz</p> |  |
|--|---|---|



Halmazok

| | | |
|--|---|--|
| <p>Feladat utasítása: lehet hosszú szöveg, az olvashatóság érdekében max 128 karakter</p> <p>Halmazok neve: lehet hosszú szöveg, de az olvashatóság érdekében max 25 karakter</p> <p>Válaszok: lehet hosszú szöveg, de az olvashatóság érdekében max 20 karakter</p> | <p>Példa</p> <p><i>Kérdés:</i> Hova tartozik?</p> <p><i>Kurucok:</i> Bercsényi Miklós gróf, Petrőczy István báró, Vay Ádám</p> <p><i>Labancok:</i> Pálffy János gróf, Heister Siegbert</p> |  |
|--|---|--|